

```
# -*- coding: utf-8 -*-  
"""
```

```
Created on Mon Sep 27 09:23:12 2021
```

```
@author: Erlend Tøssebro  
"""
```

```
# Fra øving 8
```

```
class Sporsmaal:
```

```
    def __init__(self, sporsmaal, alternativer, korrekt_svar=0):  
        self.sporsmaal = sporsmaal  
        self.alternativer = alternativer  
        self.korrekt_svar = korrekt_svar
```

```
    def __str__(self):  
        resultat = self.sporsmaal + "\nSvaralternativer:\n"  
        for index, verdi in enumerate(self.alternativer):  
            resultat += f"{index}: {verdi}\n"  
        return resultat
```

```
    def sjekk_svar(self, svaret):  
        if svaret == self.korrekt_svar:  
            return True  
        else:  
            return False
```

```
# Oppgave e)
```

```
def korrekt_svar_tekst(self):  
    return self.alternativer[self.korrekt_svar]
```

```
# Hjelpfunksjon for oppgave d)
```

```
def les_sporsmaal_fra_linje(linje):  
    komponenter = linje.split(":")  
    tallstreng = komponenter[1].strip()  
    tall = int(tallstreng)  
    alternativer = komponenter[2].strip("[]\n ")  
    alternativer = alternativer.split(",")  
    for i in range(len(alternativer)):  
        alternativer[i] = alternativer[i].strip()  
    sporsmaal = Sporsmaal(komponenter[0], alternativer, tall)  
    return sporsmaal
```

```
# Oppgave d)
```

```
def les_sporsmaal_fra_fil(filnavn):  
    sporsmaalene = list()
```

```
with open(filnavn, encoding="UTF-8") as fila:
    for linje in fila:
        sporsmaalene.append(les_sporsmaal_fra_linje(linje))
return sporsmaalene
```

Oppgave f)

```
if __name__ == "__main__":
    sporsmaalene = les_sporsmaal_fra_fil("sporsmaalsfil.txt")
    poeng_spiller_1 = 0
    poeng_spiller_2 = 0
    for sporsmaal in sporsmaalene:
        print(sporsmaal)
        valg_spiller_1 = int(input("Velg et svaralternativ for spiller 1: "))
        valg_spiller_2 = int(input("Velg et svaralternativ for spiller 2: "))
        print("\nKorrekt svar: " + sporsmaal.korrekt_svar_tekst() + "\n")
        if sporsmaal.sjekk_svar(valg_spiller_1):
            poeng_spiller_1 += 1
            print("Spiller 1: Korrekt")
        else:
            print("Spiller 1: Feil")
        if sporsmaal.sjekk_svar(valg_spiller_2):
            poeng_spiller_2 += 1
            print("Spiller 2: Korrekt")
        else:
            print("Spiller 2: Feil")
    print("\n")
    print(f"Spiller 1 hadde {poeng_spiller_1} riktige svar.")
    print(f"Spiller 2 hadde {poeng_spiller_2} riktige svar.")
```